**Расписание работы секции «Игровой дизайн и виртуальная реальность»**

|  |  |
| --- | --- |
| **16 апреля** | **415 аудитория 10 корпус** |
| Начало | Конец | ФИО выступающего | Тема |
| **9:00:00** | **9:10:00** | **Открытие секции, приветственное слово, объяснение всех правил от председателя и секретаря секций** |
| 9:10:00 | 9:17:00 | Верлинский Михаил Вадимович, Тюрин Никита Олегович | Симулятор Машиниста VR |
| 9:17:00 | 9:24:00 | Гунько Андрей Андреевич | Разработка алгоритма частичного сжатия текстур с использованием нейронной сети SRCNN |
| 9:24:00 | 9:31:00 | Овдин Александр Евгеньевич | Разработка VR-симулятора оказания помощи в экстремальных ситуациях на льду |
| 9:31:00 | 9:38:00 | Куртуков Денис Алексеевич | Разработка системы для администрирования автономных VR-гарнитур |
| 9:38:00 | 9:45:00 | Хомченков Лев Геннадьевич, Искаков Владимир Михайлович, Кузенный Роман Евгеньевич | Разработка игрового дизайна обучающей компьютерной игры |